

Vingerscanner NB649N

Montage- en gebruikshandleiding



Deze handleiding dient door de monteur aan de gebruiker te worden overhandigd.

Inhoud

1	Toepassingen	3
2	Belangrijke aanwijzingen.....	4
2.1	Vingerbeweging over de vingerscanner.....	4
2.2	Algemene tips voor het aflezen van de menselijke vinger	4
2.3	Maximum aantal te programmeren vingers	5
2.4	Stroomstoring.....	5
2.5	Technische gegevens	5
3	Instructies voor montage.....	6
3.1	Leveringsprogramma	6
3.2	Aansluitschema's.....	6
3.3	Freematen/boorsjablonen	7
3.4	Afdekkap monteren.....	7
4	Ingebruikname.....	8
4.1	Aansluiting op stroomvoorziening.....	8
4.2	Fabrieksinstelling	8
4.3	Verschillende zendkanalen	8
5	Programmeren en wissen	9
5.1	Mastervingers programmeren voor kanaal 1 en kanaal 2.....	9
5.2	Gebruikersvingers programmeren voor het openen van de deur met motorslot	10
5.3	Vingerscanner programmeren voor een multitronic/autotronic -besturing met ontvanger	11
5.4	Afzonderlijke gebruikersvingers wissen	12
6	Beveiliging tegen manipulatie.....	13
6.1	Blokkering als beveiliging tegen manipulatie	13
6.2	Blokkering opheffen	13
7	Vingerscanner resetten	13
7.1	Reset-toets tussen de 3 en 30 seconden indrukken verbinding wordt gewist.....	13
7.2	Reset-toets langer dan 30 seconden indrukken verbinding en alle vingers worden gewist.....	13
7.3	Vingerscanner resetten met een mastervinger: alle vingers worden gewist	14
8	Master- en gebruikersvingers programmeren	15

Legenda

Voorbeeld LED-weergave:



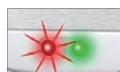
LED-lampjes branden niet.



Groene LED-lampje knippert.



Rode LED-lampje knippert.



Groene LED-lampje brandt, rode LED-lampje knippert



Groene LED-lampje brandt gedurende 2 seconden.



Elke keer dat een mastervinger wordt gebruikt, wordt het master-vingersymbool weergegeven.

M
aster



Belangrijke aanwijzing, s.v.p. in acht nemen.



Kijk voor handleidingen in andere talen op www.fuhr.nl
For this manual in other languages see www.fuhr.nl

1 Toepassingen

De communicatie tussen de vingerscanner en de besturing van het motorslot verloopt draadloos. Als alternatief kan de ontvangstmodule direct op de motor van de **multitronic/autotronic** geplaatst worden. Optioneel kan met de vingerscanner bv de garagedeur aangestuurd worden. Hiervoor hebben we een wandcontactdoos met ontvanger of universele adapter met ontvanger in ons programma.



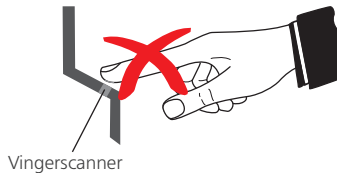
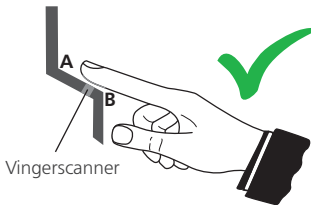
2 Belangrijke aanwijzingen

2.1 Vingerbeweging over de vingerscanner

Om ervoor te zorgen dat de vingerscanner uw vinger juist herkent, is een correcte bediening noodzakelijk. Voer de volgende handeling in een doorlopende beweging uit:



Druk uw vinger evenwijdig aan het schuine vlak helemaal bovenaan bij punt ,A' licht op de vingerscanner en beweeg uw vinger vervolgens gelijkmatig en met constante, lichte druk in de richting van de pijl over de volledige breedte naar punt ,B'.



2.2 Algemene tips voor het aflezen van de menselijke vinger

De vinger van de menselijke hand is bij alle mensen voorzien van unieke biometrische kenmerken. Hoewel de FUHR vingerscanner is uitgerust met de modernste en veiligste identificatiemethoden is het mogelijk dat niet van iedereen de vingerkenmerken kunnen worden geprogrammeerd. Met name als de kenmerken zwak aanwezig zijn (bijvoorbeeld bij kinderen) of als ze door mechanische of chemische slijtage zijn beschadigd, is het soms niet mogelijk de kenmerken af te lezen. In dat geval is er geen sprake van een defect aan het apparaat.

Wij raden daarom aan te testen in hoeverre de vingerkenmerken van de personen die gebruik zullen maken van het systeem programmeerbaar zijn voordat u het systeem monteert. Hiervoor kan de scanner tijdelijk in losse toestand worden geactiveerd op een 12 V DC-voeding. Vervolgens volgt u de beschreven stappen om de vingerkenmerken van de personen die het systeem gaan gebruiken te programmeren.

Onder invloed van temperatuursveranderingen (zomer = warm/winter = koud) kan de structuur van vingers veranderen. Om de gewenste herkenningskwaliteit te behouden, is het aan te bevelen om onder beide temperatuurvoorwaarden vingers aan te leren.

Tip: Hoewel kindervingers over het algemeen moeilijk of soms helemaal niet kunnen worden geprogrammeerd, kunnen de duimen van kinderen vaak wel relatief goed worden afgelezen. **Niettemin moeten van elke geautoriseerde persoon de kenmerken van minstens 3 verschillende vingers worden geprogrammeerd. Op die manier kan een alternatieve vinger worden gebruikt als een vinger als gevolg van verwonding of beschadiging niet kan worden gebruikt.**

2.3 Maximum aantal te programmeren vingers

In het geheugen kunnen maximaal 200 vingers van gebruikers worden opgeslagen. Op het moment dat de 201e vinger moet worden geprogrammeerd, knipperen het rode en groene LED-lampje elk driemaal om aan te geven dat het geheugen vol is. De vinger wordt niet meer opgeslagen en het programmeerproces wordt afgebroken.

2.4 Stroomstoring

Als de stroom uitvalt heeft dit geen gevolgen voor de opgeslagen master- of gebruikersvingers. Deze blijven in het geheugen staan. Het is niet mogelijk de deur automatisch te openen.

Wij raden aan een mechanische cilinder in te bouwen in het slot zodat altijd mechanische toegang mogelijk is.

2.5 Technische gegevens

Bedrijfsspanning:	12 V DC
Stroomverbruik:	ca. 70 mA
Openingsimpuls:	868,3 MHz radiosignaal gecodeerd als rolling-code
Zendkanalen:	2
Zenderbereik:	ca. 100 m (vrije veld)
Aantal vingers:	max. 200 (100 per kanaal)
Afmeting vingerscanner:	55 x 36 x 42 mm (h x b x d)
Afmeting afdekkap vingerscan:	91 x 40 x 2,5 mm (h x b x d)
Lengte 12 V DC-kabel:	1600 mm

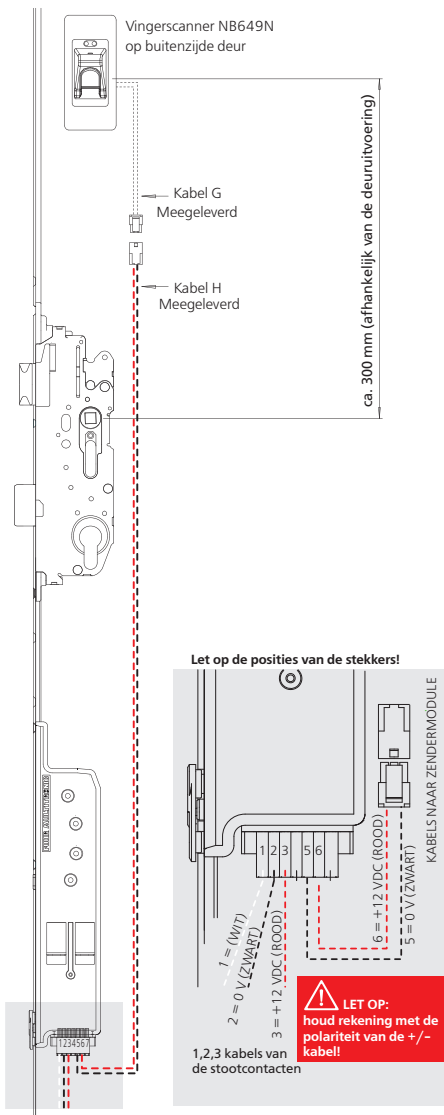
3 Instructies voor montage

3.1 Leveringsprogramma

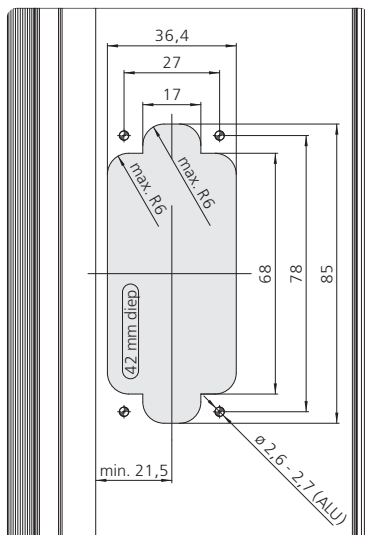
- Draadloze vingerscan met vlakke RVS afdek-
kap en aansluitkabel (1600 mm)
- 4 stuks schroeven M3x8 voor aluminium en
stalen deuren
- 4 stuks schroeven 3x20 voor houten en
kunststof deuren
- Montage- en gebruikshandleiding



3.2 Aansluitschema's



3.3 Freesmaten/boorsjablonen



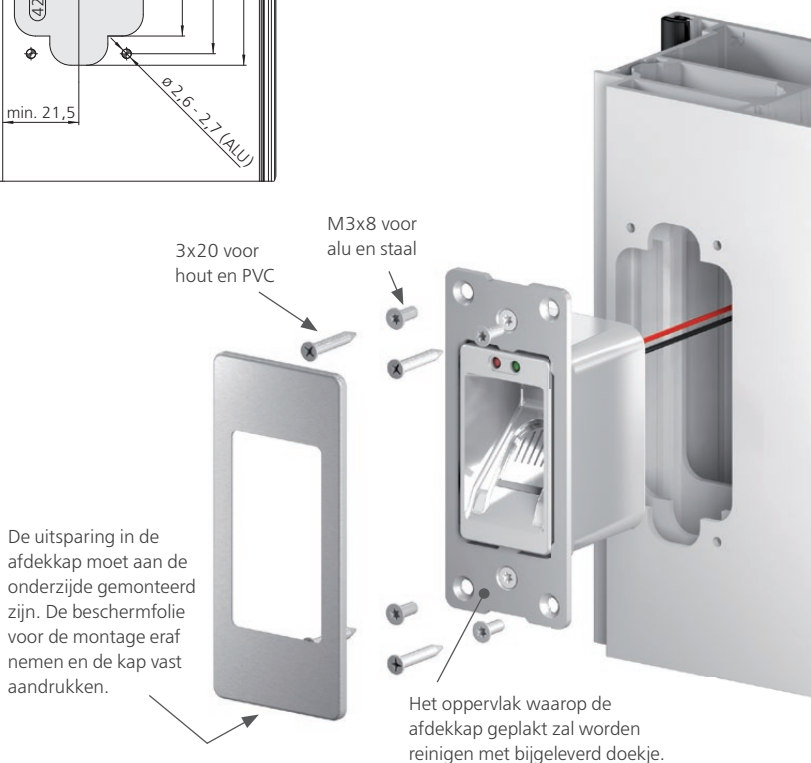
3.4 Afdekkap monteren

LET OP: Voor de montage (opplakken) van de afdekkap aandacht geven aan het volgende:

De ving scanner moet in de zgn. aanleer-status geleverd worden = rode en groene LED lichten op. Indien niet, zal de ving scanner gereset moeten worden, zie hfdst. 7, pagina 13/14.

De afdekkap dan pas opplakken als alle montage stappen doorlopen zijn en de ving scanner juist op de ontvanger is aangeleerd. De afdekkap is, nadat deze is opgeplakt, niet zonder te beschadigen eraf te nemen.

Artikelnummer van de vervangingsafdekkap: NB28052N



4 Ingebruikname

4.1 Aansluiting op stroomvoorziening

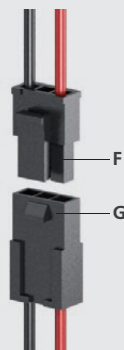
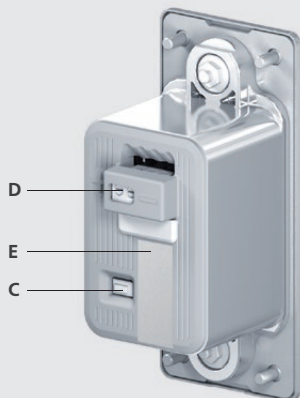
De vingerscanner werkt op een bedrijfsspanning van 12 V DC (gelijkstroom), die rechtstreeks kan worden afgenomen van het **multitronic/autotronic**-motorslot.

Zie ook pagina 6, alinea 3.2.



Let op!

Houd rekening met de juiste polariteit (+/-) van de spanningsbron!



- A** Controlelampjes
- B** Vingerscanner
- C** Reset-toets
- D** Aansluiting voor reparatie en onderhoud

- E** Versieaanduiding (graag bij de hand houden bij reparatie- en onderhoudsverzoeken)
- F** Aansluitkabel bedrijfsspanning, voormonteerde op vingerscanner
- G** Aansluitkabel spanningsbrone

4.2 Fabrieksinstelling

Als de scanner af fabriek voor het eerst wordt aangesloten op de 12 V-gelijkstroom beginnen beide LED-lampjes (rood en groen) continu te branden, d.w.z. dat er geen master- en gebruikersvingers zijn opgeslagen in het geheugen. In deze toestand kunnen drie mastervingers voor kanaal 1 en drie mastervingers voor kanaal 2 worden geprogrammeerd (zie pagina 9, alinea 5.1).

4.3 Verschillende zendkanalen

De zendmodule zendt op 868,3 MHz twee verschillende signalen uit die door een rolling-code zijn beveiligd. Dit betekent dat u twee verschillende apparaten kunt aansturen:

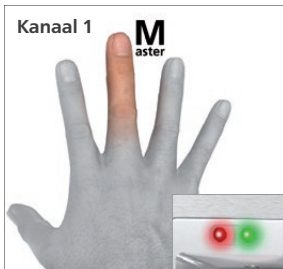
Kanaal 1 voor de **multitronic/autotronic**-toegangsdeur

Kanaal 2 voor een andere **multitronic/autotronic** deur of, in combinatie met een FUHR-ontvanger, voor een motorbediende garagedeurautoomaat of bijvoorbeeld voor de poort van een tuiningang.

5 Programmeren en wissen

5.1 Mastervingers programmeren voor kanaal 1 en kanaal 2

Als de vingerscanner voor het eerst wordt aangesloten of als alle gebruikersvingers zijn gewist uit het geheugen (reset) kunnen in de module drie mastervingers per kanaal worden geprogrammeerd. Als voor kanaal 1 bijvoorbeeld alleen de middelvinger wordt geprogrammeerd als mastervinger dan moet deze vinger in totaal driemaal over het oppervlak van de vingerscanner worden gehaald. Er kunnen ook twee of drie personen als master worden opgeslagen voor een kanaal. Bij twee personen is het praktisch dat één persoon dezelfde vinger twee keer programmeert en de andere persoon slechts een keer zijn vinger programmeert. In het volgende voorbeeld leest u hoe u te werk gaat als u drie keer dezelfde mastervinger wilt programmeren.



1. Als **beide LED-lampjes branden**, kan worden begonnen met het programmeren van de mastervingers.
2. Om de **eerste mastervinger** te programmeren, moet de **middelvinger** van de rechterhand **binnen 60 seconden** van boven naar onder over de vingerscanner worden gehaald. Als teken dat de mastervinger is herkend, gaan beide LED-lampjes kort uit en weer aan.
3. In stap 2 is de eerste mastervinger geprogrammeerd. Om beide andere twee mastervingers op te slaan, **herhaalt u stap 2 nog 2x. Wij raden aan hiervoor dezelfde vinger te gebruiken.** U hebt nu de mastervingers opgeslagen voor kanaal 1. De LED-lampjes knipperen 2x en gaan daarna continu branden.



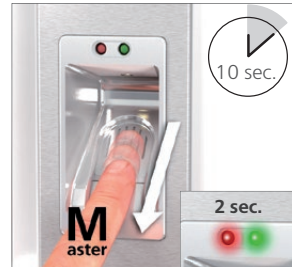
4. Vervolgens worden de drie mastervingers voor kanaal 2 geprogrammeerd. Hiervoor mag u niet een van de vingers gebruiken die zijn geprogrammeerd voor kanaal 1. Wij raden aan voor kanaal 2 de middelvinger van de linkerhand te gebruiken. Nadat ook de mastervingers voor kanaal 2 zijn geprogrammeerd, gaat het groene LED-lampje ter afsluiting 3 seconden branden en weer uit. Beide LED-lampjes zijn uit en het programmeerproces van de mastervingers is beëindigd.



Tip:

Het is niet mogelijk om de deur met de mastervingers te openen. De mastervingers dienen enkel als programmeervingers voor het programmeren of wissen van vingers van gebruikers. Als u andere vingers kiest als mastervingers, kunt u deze bij wijze van geheugensteuntje het beste noteren op pagina 15, alinea 8 van deze gebruikshandleiding.

5.2 Gebruikersvingers programmeren voor het openen van de deur met motorslot



1. Voor het programmeren van de gebruikersvingers wordt eerst de mastervinger van het gewenste kanaal (kanaal 1 of kanaal 2) 1x over de regelscanner gehaald. Als teken dat de mastervinger herkend is, gaan het rode en groene LED-lampje tegelijkertijd ca. 2 sec. branden.
2. Haal nu **binnen 10 seconden** de gewenste gebruikersvinger over de regelscanner. Als het programmeren geslaagd is, gaat het groene LED-lampje gedurende 2 seconden branden en weer uit. Als het rode LED-lampje gaat branden, is de vinger niet herkend en kon de vinger niet worden geprogrammeerd. Probeer het in dat geval **binnen 10 seconden** opnieuw.
3. Beëindig het programmeerproces door **binnen 10 sec.** opnieuw de mastervinger over de regelscanner te halen. Als dit is gelukt, gaan beide LED-lampjes 2 seconden branden en weer uit.



Tips:

Als de bevestigingstijd van 10 seconden wordt overschreden, worden de eerder ingelezen gebruikersvingers niet in het geheugen opgeslagen, maar weer gewist. Het apparaat keert vanzelf terug in de normale gebruiksmodus. Noteer de gebruikersvingers bij wijze van geheugensteuntje op pagina 15, alinea 8 van deze gebruikshandleiding.

Mastervingers kunnen niet als gebruikersvingers worden geprogrammeerd.

Er kunnen maximaal 200 gebruikersvingers worden geprogrammeerd (100 per kanaal).

U kunt dezelfde gebruikersvinger ook meerdere malen programmeren om het herkennings-percentages te vergroten. (Wij raden aan elke gebruikersvinger 3x achter elkaar te programmeren. Herhaal hiervoor eenvoudig de beschreven stappen.)

5.3 Vingerscanner programmeren voor een multitronic/autotronic-besturing met ontvanger

Nadat de gebruikersvinger is opgeslagen, wordt de vingerscanner geprogrammeerd voor de **multitronic/autotronic**-besturing. De vingerscanner wordt net zo geprogrammeerd als een nieuwe zender (raadpleeg de montage- en gebruikshandleiding van de **multitronic 881/autotronic 834**).

Het programmeerproces in het kort:

1. Neem de masterzender (met de rode toetsen) in de hand.
2. Druk **kort (ca. 1 sec.)** op de programmeertoets **(A)** tussen de LED-lampjes van de **multitronic/autotronic**-besturing die zich aan de binnenkant van de gebouwen bevindt. Het groene LED-lampje **(B)** van de **multitronic/autotronic**-besturing begint te knipperen. Let erop dat tijdens het programmeren de stootcontacten van de deur in aanraking komen met het contactvlak in het deurkozijn.
Stap 3 en 4 moeten elk binnen 10 seconden worden uitgevoerd.
3. Ga vervolgens naar het deel van de vingerscanner dat zich aan de buitenkant bevindt en druk eenmaal op de reeds voorgeprogrammeerde toets van de masterzender met de rode toetsen. (Als de besturing de masterzender heeft geaccepteerd, gaat het groene LED-lampje **(B)** van de **multitronic/autotronic**-besturing ca. 2 seconden branden en blijft vervolgens knipperen.)
4. Haal **meteen** een van de eerder geprogrammeerde **gebruikersvingers** van het gewenste kanaal over de vingerscanner. Het groene LED-lampje van de vingerscanner gaat kort branden. Zodra het LED-lampje weer uit is, haalt u **dezelfde vinger nog een keer** over de vingerscanner. Ook nu moet het groene LED-lampje kort gaan branden.

Bij gebruik van de ontvangstmodule NBFP490 zal het aanleerproces op een gelijke wijze moeten gebeuren.



Tip:

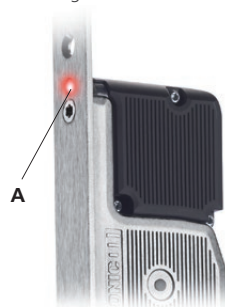
Als de handelingen in stap 3 en 4 elk langer dan 10 seconden duren, wordt het programmeerproces afgebroken en moet u weer bij punt 1 beginnen. Als het programmeerproces correct is uitgevoerd, kan de deur met motorslot voortaan met de gebruikersvingers van het geprogrammeerde kanaal worden geopend.

multitronic/autotronic-besturing met ontvanger en optische sluitingsweergave

- A** programmeertoets
- B** groene LED-lampje
- C** rode LED-lampje
- D** masterzender



Draadloze ontvangstmodule NBFP490

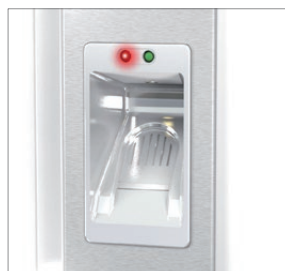


5.4 Afzonderlijke gebruikersvingers wissen

Met behulp van de mastervinger kunt u als volgt eerder geprogrammeerde gebruikersvingers wissen:



1. Haal de mastervinger van het kanaal over de vingerscanner waarvan u de gebruikersvinger wilt wissen. Het rode en groene LED-lampje gaan tegelijkertijd ca. 2 seconden branden.
2. Haal de mastervinger **binnen 10 seconden** opnieuw over de regelscanner. Het rode LED-lampje begint te knipperen, het groene LED-lampje gaat 2 sec. branden.
3. Haal nu de gebruikersvinger die moet worden gewist **binnen 10 seconden** over de regelscanner. Het rode LED-lampje blijft knipperen, het groene LED-lampje gaat 4 seconden branden.



1. Haal de mastervinger nogmaals over de regelscanner om het wissen af te sluiten. Het rode en groene LED-lampje gaan tegelijkertijd ca. 2 seconden branden.
2. Voer een eindcontrole uit door de gebruikersvinger nogmaals correct over de scanner te halen om te controleren of de vinger inderdaad gewist is.
3. Als het rode LED-lampje gaat branden, is het wissen geslaagd. Zoniet, herhaalt u de hierboven beschreven stappen opnieuw.



Indien een gebruikersvinger meerdere malen is geprogrammeerd, moet de vinger ook meerdere malen worden gewist.

Omdat er bij het wissen altijd een kleine kans bestaat dat de gebruiker het wisproces niet correct heeft uitgevoerd, raden wij altijd aan alle vingers te wissen via de software-reset met behulp van de mastervinger (zie pagina 14, alinea 7.3). Daarna kunt u de master- en gebruikersvingers opnieuw programmeren.

6 Beveiliging tegen manipulatie

6.1 Blokkering als beveiliging tegen manipulatie

Als niet-geautoriseerde personen vijfmaal achterelkaar niet-geprogrammeerde vingers over de regelscanner halen, wordt de vingerscanner een minuut lang geblokkeerd (het rode LED-lampje knippert voor de duur van de blokkeertijd). Als er opnieuw vijf niet-geprogrammeerde vingers over de scanner worden gehaald, neemt de blokkeertijd toe tot achtereenvolgens 5, 30 en 60 minuten, waarna de vingerscanner permanent blijft geblokkeerd.

6.2 Blokkering opheffen

Als de vingerscanner geblokkeerd is, kunt u de blokkering voor het einde van de blokkeertijd opheffen door **tweemaal achter elkaar** een geautoriseerde/geprogrammeerde vinger over de regelscanner te halen. Hierbij maakt het niet uit of dit een master- of gebruikersvinger is.

7 Vingerscanner resetten

Met de reset-toets op de achterkant van de behuizing kunt u de fabrieksinstellingen van het complete vingergeheugen, met inbegrip van de mastervingers, herstellen.



7.1 Reset-toets tussen de 3 en 30 seconden indrukken verbinding wordt gewist

In dat geval worden enkel nieuwe serienummers/signalen gegenereerd voor de communicatie, d.w.z. dat de vingerscanner daarna opnieuw moet worden geprogrammeerd voor de bijbehorende ontvanger. De gebruikersvingers blijven in het geheugen opgeslagen.

7.2 Reset-toets langer dan 30 seconden indrukken verbinding en alle vingers worden gewist

Alle gebruikers- en mastervingers worden gewist. Ook worden er nieuwe serienummers/signalen gegenereerd voor de communicatie, d.w.z. dat er aansluitend opnieuw een ontvanger voor de vingerscanner moet worden geprogrammeerd.

Gedurende de 30 seconden dat de reset-toets wordt ingedrukt, knipperen het rode en groene LED-lampje. Na afloop van de 30 seconden brandt alleen het groene LED-lampje nog 10 seconden. Zodra u de toets loslaat, branden beide LED-lampjes permanent ten teken dat het apparaat zich weer in de fabrieksinstelling bevindt.

7.3 Vingerscanner resetten met een mastervinger: alle vingers worden gewist

Als een mastervinger viermaal achter elkaar over de vingerscanner wordt gehaald, worden alle vingers (inclusief alle mastervingers) op beide kanalen gewist. Er worden echter **geen** nieuwe serienummers/signalen geregistreerd voor de communicatie, d.w.z. dat de vingerscanner daarna niet opnieuw hoeft te worden geprogrammeerd voor de bijbehorende ontvanger. In de reset-/fabrieksinstelling branden het rode en groene LED-lampje continu. Ga als volgt te werk:



1. Haal een van de mastervingers **viermaal** over de vingerscanner. Het succesvol herkennen van de mastervinger vindt plaats door het afzonderlijk oplichten of blinken van het rode en groene LED-lampje.



2. Als het wisproces met succes is beëindigd, gaan beide LED-lampjes continu branden.

Bij een "wachttijd" van meer dan 10 seconden tussen de verschillende stappen, zal het reset proces worden afgebroken.













Houd er rekening mee dat in deze reset-toestand iedereen nieuwe master- en gebruikersvingers kan programmeren en een openingssignaal kan verzenden naar de eerder geprogrammeerde ontvangerbesturing van het motorslot of de universele adapter. Het is daarom aan te raden de mastervingers direct na de montage en elektrische aansluiting van de vingerscanner te programmeren. Als dit niet mogelijk is, gebruikt u de wisfunctie van de reset-toets (zie pagina 13, alinea 7.2).

8 Master- en gebruikersvingers programmeren

Wij raden aan 3x de rechter middelvinger te programmeren als mastervinger voor kanaal 1 en 3x de linker middelvinger te programmeren als mastervinger voor kanaal 2 (zie pagina 9, alinea 5).

Noteer hieronder de geprogrammeerde vingers.

Gebruikersnaam	Master/Gebruiker	Kanaal	Vinger
	Master <input type="checkbox"/> Gebruiker <input type="checkbox"/>	Kanaal 1 <input type="checkbox"/> Kanaal 2 <input type="checkbox"/>	 Links Rechts
	Master <input type="checkbox"/> Gebruiker <input type="checkbox"/>	Kanaal 1 <input type="checkbox"/> Kanaal 2 <input type="checkbox"/>	 Links Rechts
	Master <input type="checkbox"/> Gebruiker <input type="checkbox"/>	Kanaal 1 <input type="checkbox"/> Kanaal 2 <input type="checkbox"/>	 Links Rechts
	Master <input type="checkbox"/> Gebruiker <input type="checkbox"/>	Kanaal 1 <input type="checkbox"/> Kanaal 2 <input type="checkbox"/>	 Links Rechts
	Master <input type="checkbox"/> Gebruiker <input type="checkbox"/>	Kanaal 1 <input type="checkbox"/> Kanaal 2 <input type="checkbox"/>	 Links Rechts
	Master <input type="checkbox"/> Gebruiker <input type="checkbox"/>	Kanaal 1 <input type="checkbox"/> Kanaal 2 <input type="checkbox"/>	 Links Rechts
	Master <input type="checkbox"/> Gebruiker <input type="checkbox"/>	Kanaal 1 <input type="checkbox"/> Kanaal 2 <input type="checkbox"/>	 Links Rechts
	Master <input type="checkbox"/> Gebruiker <input type="checkbox"/>	Kanaal 1 <input type="checkbox"/> Kanaal 2 <input type="checkbox"/>	 Links Rechts
	Master <input type="checkbox"/> Gebruiker <input type="checkbox"/>	Kanaal 1 <input type="checkbox"/> Kanaal 2 <input type="checkbox"/>	 Links Rechts
	Master <input type="checkbox"/> Gebruiker <input type="checkbox"/>	Kanaal 1 <input type="checkbox"/> Kanaal 2 <input type="checkbox"/>	 Links Rechts

FUHR Benelux B. V.

Galvanistraat 55 NL-6716 AE Ed
Tel.: +31 318 691100 Fax: +31 318 691109
www.fuhr.nl · info@fuhr.nl

FUHR