

Draadloze vingerscanner NB870N met masterzender

Montage- en gebruikershandleiding



Deze handleiding dient door de monteur aan de gebruiker te worden overhandigd.

Inhalt

1	Toepassingen	3
2	Belangrijke aanwijzingen.....	4
2.1	Vingerbeweging over de vingerscanner.....	4
2.2	Algemene tips en mogelijke problemen bij vingerherkenning	4
2.3	Aantal programmeerbare vingers	5
2.4	Stroomstoring.....	5
2.5	Technische gegevens	5
3	Instructies voor montage.....	6
3.1	Inhoud levering	6
3.2	Aansluitschema's:.....	6
3.3	Freesmaten/boorsjablonen	7
3.4	Afdekpaneel monteren	7
4	Ingebruikname.....	8
4.1	Aansluiting op stroomvoorziening.....	8
4.2	Fabrieksinstelling	8
4.3	Verschillende zendkanalen	8
5	Programmeren en wissen	9
5.1	Vingers van gebruikers programmeren	9
5.2	Vingers van gasten programmeren	10
5.3	Alle gastvingers van beide kanalen tijdelijk blokkeren en weer activeren	10
5.4	Gastvingers wissen	11
5.5	Vingers van gebruikers en gasten wissen	12
5.6	Vingerscanner programmeren voor een besturings- /ontvangstmodule.....	13
6	Beveiliging tegen manipulatie.....	14
6.1	Blokkering als beveiliging tegen manipulatie	14
6.2	Blokkering opheffen	14
7	Batterij vervangen	14
8	Vingerprogrammering van gebruikers en gasten	15

Legenda



Van belang voor
de installateur



Van belang voor
de eindgebruiker



**Belangrijke aanwijzing,
s.v.p. in acht nemen.**



Kijk voor handleidingen in
andere talen op www.fuhr.nl.

Let tijdens de ingebruikname op de kleur en
verlichtingsstatus van de ledlampjes. Deze leiden
u door de afzonderlijke stappen en geven aan of
een stap voltooid of afgebroken is.



Witte ledlampjes branden
of knipperen.

Groen ledlampje rechts,
brandt of knippert.

Rood ledlampje links,
brandt of knippert.

Rode en groene ledlampjes
branden of knipperen.

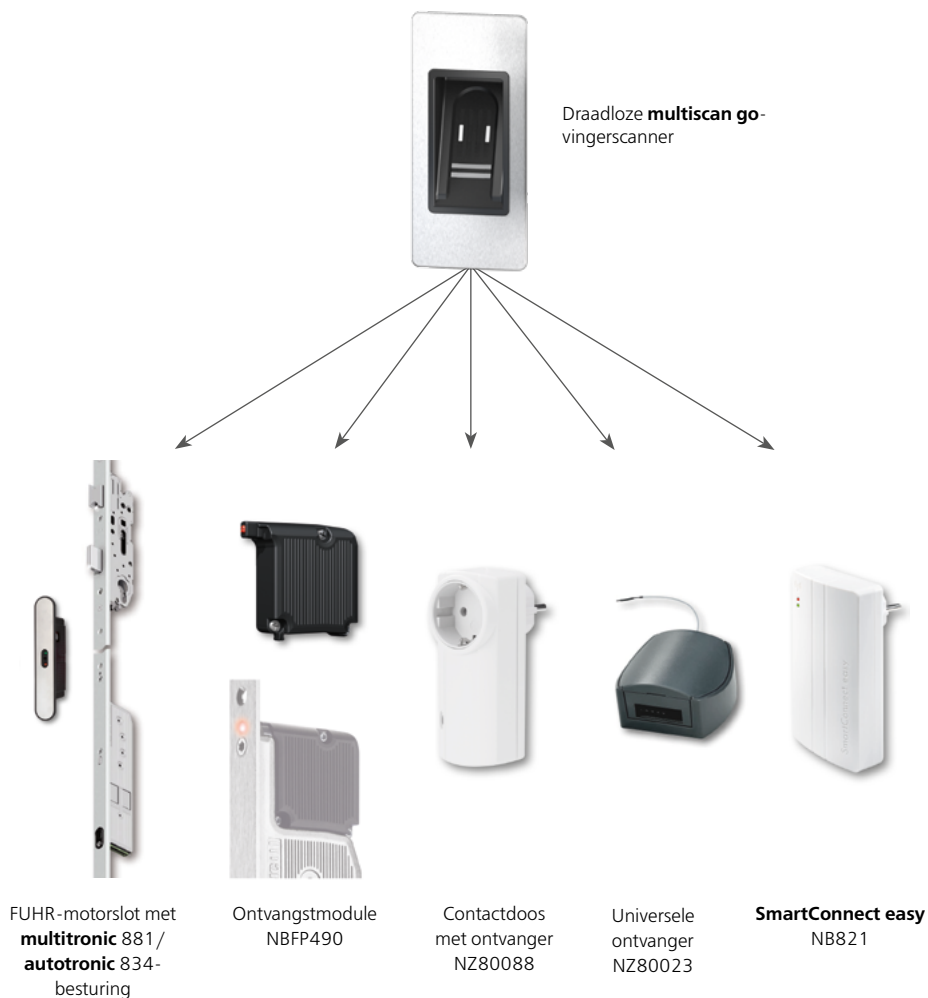


1 Toepassingen

De communicatie tussen de **multiscan go**-vingerscanner en de besturing van het motorslot verloopt draadloos. Als alternatief voor de besturing kan een ontvanger rechtstreeks op de motor van het **multitronic/autotronic**-slot worden geplaatst.

Optioneel kunnen met de draadloze vingerscanner bijvoorbeeld ook garagedeuren worden bediend. Hiervoor leveren wij een op het elektriciteitsnet aangesloten contactdoos met ontvanger of een universele ontvanger.

Daarnaast kunnen beide kanalen van de **multiscan go** via een app worden beheerd als gebruik wordt gemaakt van **SmartConnect easy**.





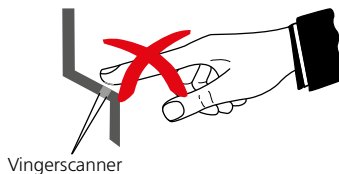
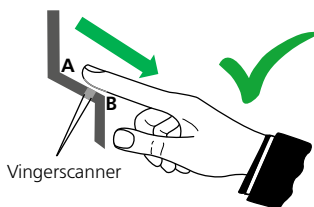
2 Belangrijke aanwijzingen

2.1 Vingerbeweging over de vingerscanner

Om ervoor te zorgen dat de vingerscanner uw vinger juist herkent, is een correcte bediening noodzakelijk. Voer de volgende handeling in een vloeiende beweging uit:



Plaats uw vinger (niet alleen de vingertop) evenwijdig aan het schuine vlak bovenaan bij punt 'A' en druk licht op de vingerscanner. Beweeg uw vinger vervolgens gelijkmatig en met lichte druk in de richting van de pijl over de vingerscanner naar punt 'B'.



2.2 Algemene tips en mogelijke problemen bij vingerherkenning

De FUHR-vingerscanner werkt op basis van de modernste en veiligste herkenningsmethoden. Omdat niet iedere vinger even sterke kenmerken heeft, bestaat de mogelijkheid dat de vinger van sommige mensen niet kan worden geprogrammeerd. Met name als de kenmerken zwak aanwezig zijn (bijvoorbeeld bij kinderen) of als deze door mechanische of chemische slijtage zijn beschadigd, is het soms niet mogelijk de kenmerken af te lezen. In dat geval is er geen sprake van een defect aan het apparaat. Wij raden daarom aan vóór de installatie van het systeem te testen in hoeverre de vinger van de personen die gebruik zullen maken van het systeem programmeerbaar is. Hiervoor kan de scanner tijdelijk in losse toestand worden geactiveerd op een 12 V DC-voeding. Vervolgens kunnen de desbetreffende vingers volgens deze handleiding worden geprogrammeerd.

Houd er rekening mee dat vingerafdrukken aan veranderingen onderhevig kunnen zijn. Door vuil, vocht en temperatuurverschillen (zomer = warm/winter = koud) kan de structuur van de vinger veranderen. Deze verschillen kunnen invloed hebben op zowel het programmeerproces als de herkenbaarheid van de vinger. Daarom raden wij aan de vinger in zowel koude als warme omstandigheden te programmeren en te zorgen voor een alternatieve mogelijkheid om de deur te openen. Bij voorkeur in de vorm van een profielcilindersleutel (huisdeursleutel) zodat de deur altijd mechanisch kan worden geopend.

Tip: Hoewel kindervingers over het algemeen moeilijk of soms helemaal niet kunnen worden geprogrammeerd, kunnen de duimen van kinderen vaak wel relatief goed worden afgelezen. **Niettemin moeten van elke geautoriseerde persoon de kenmerken van minstens 1 andere vinger worden geprogrammeerd, zodat er altijd een andere vinger beschikbaar is als een vinger als gevolg van verwonding of beschadiging niet kan worden gebruikt.**



2.3 Aantal programmeerbare vingers

Het geheugen biedt plaats aan ca. 50 vingers van gebruikers en gasten (afhankelijk van de complexiteit van de vingerafdrukken). Zodra het geheugen vol is, knippert het rode ledlampje 5 maal en wordt het programmeerproces afgebroken.

2.4 Stroomstoring

Als de stroom uitvalt heeft dit geen gevolgen voor de opgeslagen vingers. Deze blijven in het geheugen staan. De deur gaat niet automatisch open.

Wij raden aan een mechanische sluitcilinder in te bouwen in het slot zodat altijd mechanische toegang mogelijk is.

2.5 Technische gegevens

Bedrijfsspanning:	12 V DC
Stroomverbruik:	ca. 30 mA
Openingsimpuls:	868,3 MHz radiosignaal gecodeerd als rolling code
Zendkanalen:	2
Zenderbereik:	ca. 100 m (vrije veld)
Beschermingsgraad:	IP 56
Afmeting van de behuizing:	55 x 36 x 32 mm (h x b x d)
Afmeting van het paneel:	91 x 40 x 2,5 mm (h x b x d)
Lengte 12 V DC-kabel:	1600 mm



3 Instructies voor montage

3.1 Inhoud levering

Standaard inhoud van de levering (NB870N):

- Draadloze **multiscan go**-vingerscanner met glad rvs-paneel en aansluitkabel (1600 mm)
- Masterzender
- 4 bevestigingsschroeven M3 x 8 mm voor aluminium en staal
- 4 bevestigingsschroeven 3 x 20 mm voor hout en kunststof
- Snelgids



Overige leveringsvarianten:

Aanvullend op standaard leveringsinhoud:

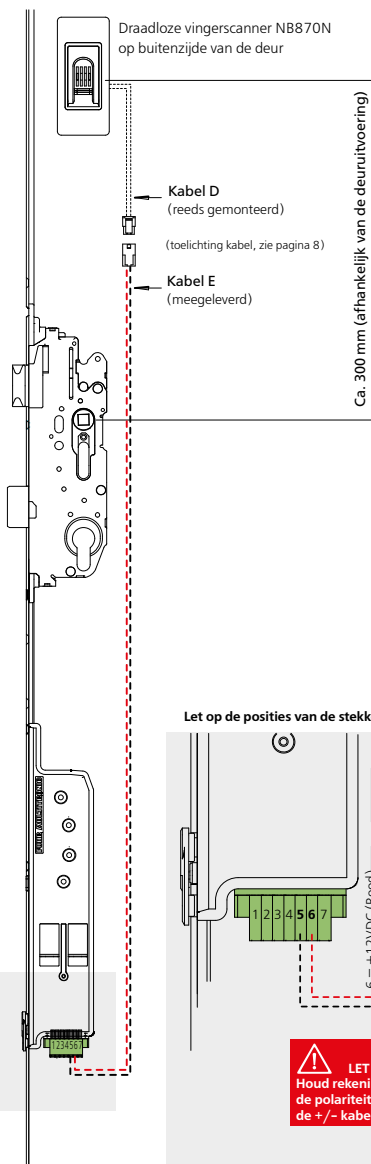
Pakket 2 (NB870N1):
+ ontvangstmodule



Pakket 3 (NB870N2):
+ ontvangstmodule
+ 4-kanaals gebruikerszender

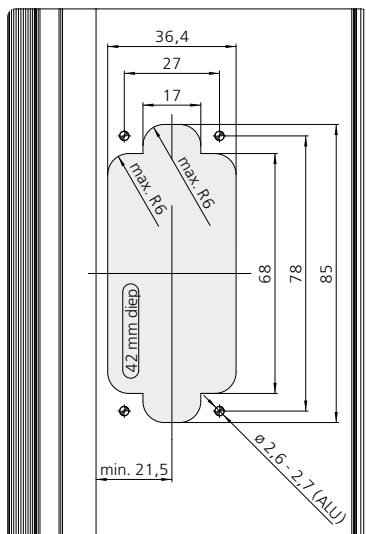


3.2 Aansluitschema's:





3.3 Freesmaten/boorsjablonen



3.4 Afdekpaneel monteren

Let op: let vóór de montage (vastlijmen) van het paneel op het volgende:

De draadloze vingerscanner moet op de fabrieksinstellingen staan = rode en groene ledlampjes branden.

Lijm het paneel pas vast als alle overige montagestapen zijn voltooid en de vingerscanner met succes is geprogrammeerd voor de ontvanger. Het paneel kan na vastlijmen mogelijk niet zonder beschadiging weer worden verwijderd.

Vervangend paneel: artikelnr. NB28052N

Monteer het paneel met de uitsparing naar beneden. Verwijder vóór montage de bescherm-folie van de kleeflaag. Druk het paneel stevig aan.

M3x8 voor aluminium-/staalprofielen
3x20 voor hout-/PVC-profielen

Let op: draai schroeven slechts licht (met de hand/max. 0,2 Nm) aan.

Maak de kleefvlakken schoon met het meegeleverde reinigingsdoekje.



4 Ingebruikname

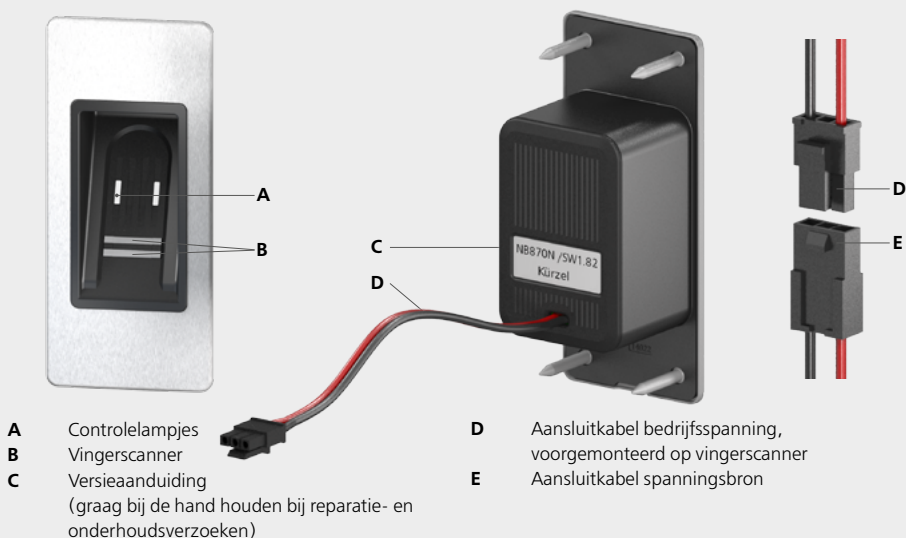
4.1 Aansluiting op stroomvoorziening

De vingerscanner werkt op een bedrijfsspanning van 12 V DC (gelijkspanning), die rechtstreeks kan worden afgenomen van het **multitronic/autotronic**-motorslot. Zie ook pagina 6, alinea 3.2.



Let op!

Houd rekening met de juiste polariteit (+/-) van de spanningsbron!



- A** Controlelampjes
- B** Vingerscanner
- C** Versieaanduiding
(graag bij de hand houden bij reparatie- en onderhoudsverzoeken)

- D** Aansluitkabel bedrijfsspanning,
voorgemonteerd op vingerscanner
- E** Aansluitkabel spanningsbron

4.2 Fabrieksinstelling

Na aansluiting op 12 V-gelijkspanning beginnen beide ledlampjes (rood en groen) continu te branden, d.w.z. dat er geen master- en gebruikersvingers zijn opgeslagen in het geheugen. De masterzender is reeds geprogrammeerd voor de vingerscanner.

4.3 Verschillende zendkanalen

De zendmodule zendt op 868,3 MHz twee verschillende signalen uit die met een rolling code zijn beveiligd. Dit betekent dat u twee verschillende apparaten kunt aansturen:

Kanaal 1 bijv. voor de **multitronic/autotronic**-toegangsdeur

Kanaal 2 bijv. voor een aanvullende **multitronic/autotronic**-deur of een garagedeuraandrijving met motor in combinatie met een FUHR-ontvanger

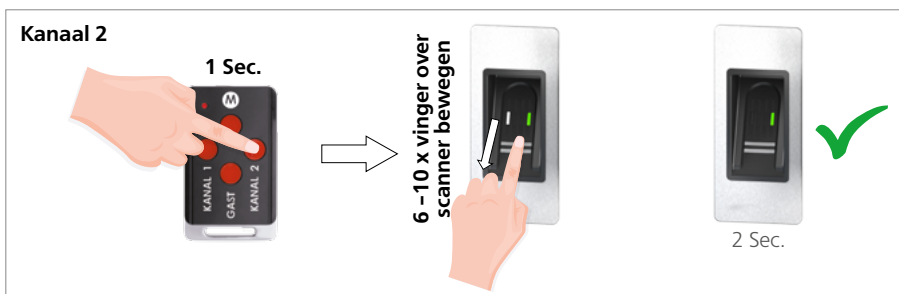
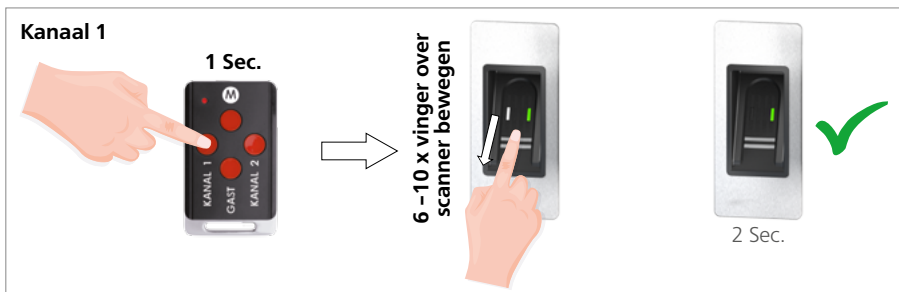


5 Programmeren en wissen

5.1 Vingers van gebruikers programmeren



Let op: controleer voorafgaand aan het programmeren of de vingerscanner op de fabrieksinstellingen staat (= rode en groene ledlampjes branden). Zo niet, wis dan eerst alle vingers (zie alinea 5.5) en begin daarna met programmeren.



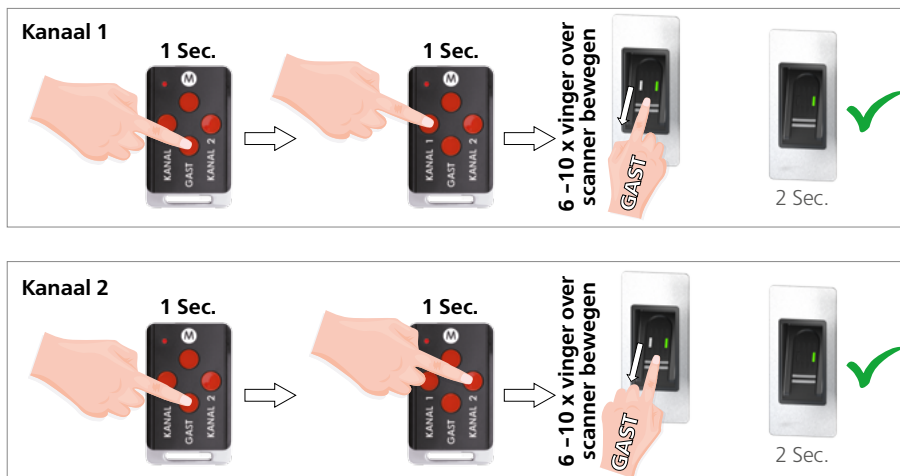
1. Druk ca. 1 seconde op de toets van het gewenste kanaal (kanaal 1 of kanaal 2) op de masterzender. Beide ledlampjes beginnen tegelijkertijd rood en groen te branden. Vervolgens knippert het groene ledlampje ca. 10 seconden.
2. Beweeg binnen deze 10 seconden dezelfde te programmeren vinger van de gebruiker 6 tot 10 maal over de scanner. Het groene ledlampje begint steeds sneller te knipperen. Als het groene ledlampje 2 seconden achter elkaar blijft branden, is het programmeerproces voltooid. Noteer de geprogrammeerde vinger op alinea 8, pagina 15.
3. Als het rode ledlampje 5 maal oplicht, betekent dit dat de vinger niet kan worden afgelezen. Herhaal stap 1 en 2. Controleer of de beweging correct is uitgevoerd (zie alinea 2.1, pagina 4) of gebruik een andere vinger.
4. Als voor kanaal 2 eveneens gebruikersvingers moeten worden geprogrammeerd, herhaalt u stap 1 t/m 3.



Opmerking: Als tijdens het programmeren de activeringstijd van 10 seconden wordt overschreden, wordt de afgelezen vinger niet in het geheugen opgeslagen.

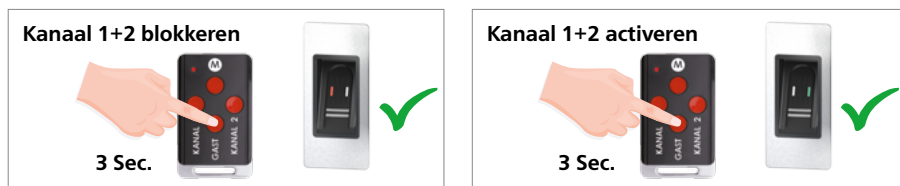


5.2 Vingers van gasten programmeren



1. Druk ca. 1 sec. op de toets GAST op de masterzender. Beide ledlampjes gaan afwisselend wit branden.
2. Druk binnen 10 sec. op de toets van het gewenste kanaal (kanaal 1 of 2). Zodra het ledlampje groen knippert, beweegt u dezelfde te programmeren gastvinger 6 tot 10 maal over de scanner. Het groene ledlampje begint steeds sneller te knipperen. Als de vinger met succes is geprogrammeerd, gaan de lampjes 2 seconden branden.
3. Als het rode ledlampje 5 maal oplicht, betekent dit dat de vinger niet kan worden afgelezen. Herhaal stap 1 en 2. Controleer of de beweging correct is uitgevoerd (zie alinea 2.1, pagina 4) of gebruik een andere vinger.

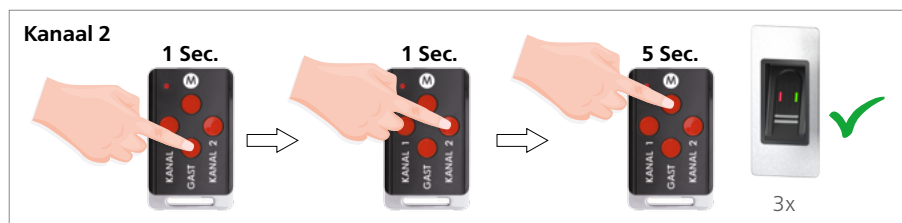
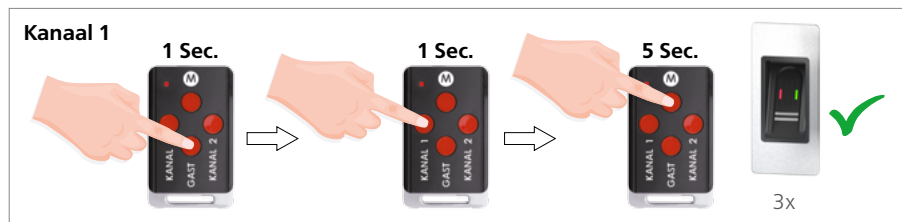
5.3 Alle gastvingers van beide kanalen tijdelijk blokkeren en weer activeren



1. Houd de toets GAST ca. 3 seconden ingedrukt.
 2. Laat de toets GAST los zodra het ledlampje links rood gaat branden.
 3. Alle gastvingers zijn nu geblokkeerd. Het rode ledlampje gaat tijdens de blokkeringsperiode elke 5 seconden branden.
1. Houd de toets GAST ca. 3 seconden ingedrukt.
 2. Laat de toets GAST los zodra het ledlampje rechts groen gaat branden.
 3. Alle vingers van gasten zijn nu weer beschikbaar.

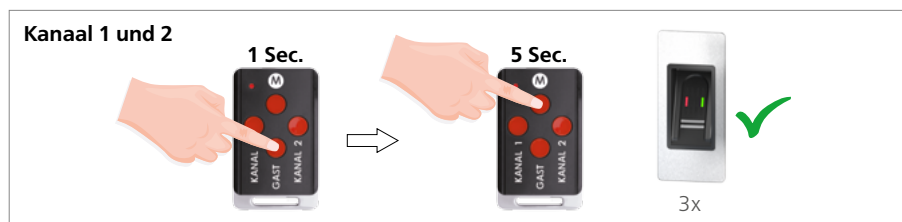


5.4 Gastvingers wissen



Alle gastvingers van kanaal 1 of kanaal 2:

1. Druk ca. 1 seconde op de toets GAST op de masterzender. Beide ledlampjes gaan afwisselend wit branden.
2. Druk nu ca. 1 seconde op de toets van het gewenste kanaal (kanaal 1 of kanaal 2). Bij wijze van herkenningssignaal knippert het ledlampje groen.
3. Druk ca. 5 seconden op de M-toets terwijl het lampje knippert. Zodra alle gastvingers zijn gewist, gaan de groene en rode ledlampjes 3 maal tegelijk branden.
4. Laat de M-toets los.

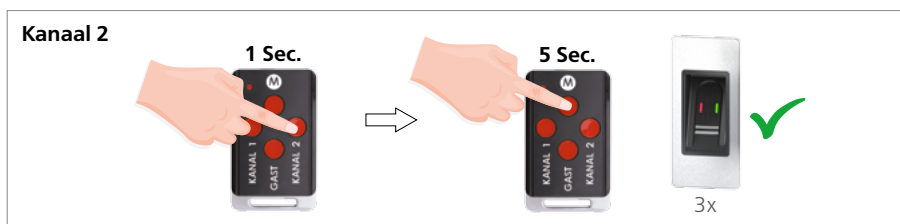
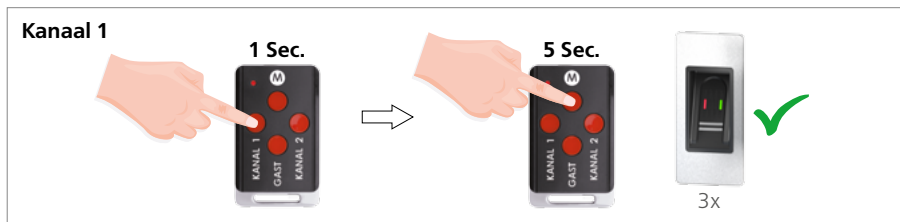


Alle gastvingers van beide kanalen:

1. Druk ca. 1 seconde op de toets GAST op de masterzender. Beide ledlampjes gaan afwisselend wit branden.
2. Druk ca. 5 seconden op de M-toets terwijl het lampje knippert. Zodra alle gastvingers zijn gewist, gaan de groene en rode ledlampjes 3 maal tegelijk branden.
3. Laat de M-toets los.

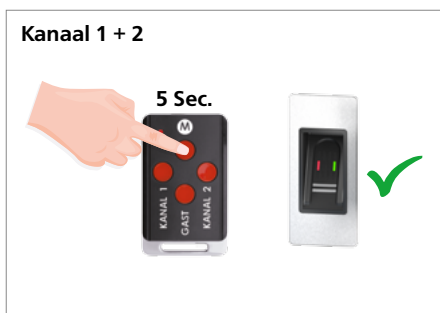


5.5 Vingers van gebruikers en gasten wissen



Alle vingers van gebruikers en gasten van kanaal 1 of kanaal 2:

1. Druk ca. 1 seconde op de toets van het gewenste kanaal op de masterzender. Bij wijze van herkenningssignaal knippert het ledlampje groen.
2. Druk ca. 5 seconden op de M-toets terwijl het lampje knippert. Zodra alle vingers van gebruikers en gasten zijn gewist, gaan de groene en rode ledlampjes 3 maal tegelijk branden.
3. Laat de M-toets los.



Alle vingers van gebruikers en gasten van beide kanalen:

1. Druk ca. 5 seconden op de M-toets op de masterzender. Bij wijze van herkenningssignaal gaat het rode ledlampje kort branden.
2. Tijdens het wissen beginnen het rode en groene ledlampje afwisselend te knipperen.
3. Zodra beide ledlampjes tegelijkertijd branden, zijn alle vingers van gebruikers en gasten gewist. De fabrieksinstellingen van de **multiscan go** zijn weer geactiveerd.



5.6 Vingerscanner programmeren voor een besturings-/ontvangstmodule

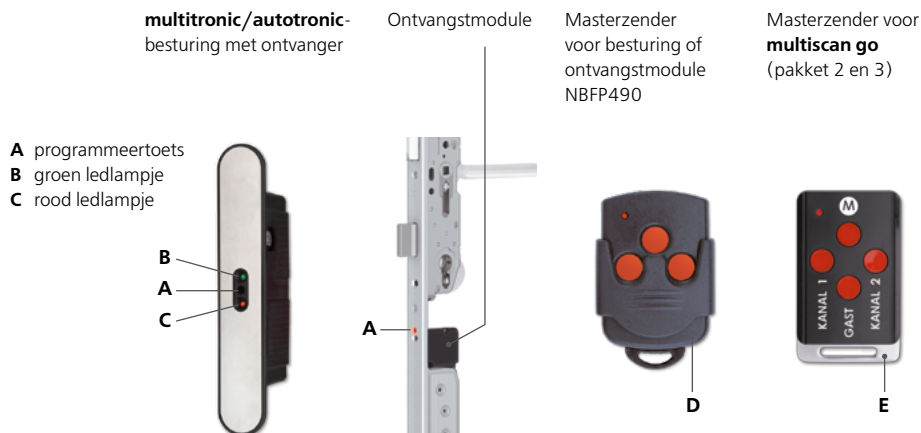
Nadat de gebruikersvingers zijn opgeslagen, moet de vingerscanner worden geprogrammeerd voor de **multitronic-/autotronic**-besturing. De besturing bevindt zich in het gebouw. De vingerscanner wordt geprogrammeerd als een nieuwe zender (raadpleeg de montage- en gebruikershandleiding **multitronic** 881/**autotronic** 834). Bij gebruik van de ontvangstmodule NBFP490 die op de motoraandrijving is gemonteerd, verloopt het programmeerproces op dezelfde manier.

Let er tijdens het programmeren op dat de stootcontacten altijd contact maken met de deur en de contactoppervlakken in het deurkozijn. Ga bij het programmeren als volgt te werk:

1. Neem de masterzender (**D**) van uw multitronic/autotronic-vergrendeling in de hand of, als u over pakket 2 of 3 beschikt (zie alinea 3, pagina 6), de masterzender van de **multiscan go** (**E**).
2. Druk ca. 1 seconde op de programmeertoets (**A**) van uw **multitronic/autotronic**-besturing of ontvangstmodule. Het groene ledlampje (**B**) van de besturing of het rode ledlampje van de ontvangstmodule begint te knipperen.
3. Ga nu naar de **multiscan go**-vingerscanner aan de buitenkant van het gebouw. Druk ca. 1 sec. op de middelste toets van de masterzender volgens punt 1 (**D**) of (**E**). Zodra de masterzender is geaccepteerd, begint het groene ledlampje (**B**) van de besturing of het rode ledlampje van de ontvangstmodule ca. 2 sec. te branden en daarna te knipperen.
4. Beweeg voor het gewenste kanaal een willekeurige, eerder geprogrammeerde gebruikersvinger van het kanaal over de **multiscan go**. Het groene ledlampje van de vingerscanner gaat kort branden. Beweeg vervolgens dezelfde vinger nogmaals over het scanoppervlak. Het groene ledlampje gaat kort branden.
5. Als het programmeerproces correct is uitgevoerd, kan de deur met motorslot voortaan met de gebruikersvingers van het geprogrammeerde kanaal worden geopend.



Opmerking: Stap 3 en 4 moeten binnen 20 seconden worden uitgevoerd. Als dit tijdsbestek wordt overschreden, wordt het programmeerproces afgebroken. Begin dan weer bij stap 1.





6 Beveiliging tegen manipulatie

6.1 Blokkering als beveiliging tegen manipulatie

Als vijfmaal achterelkaar een niet-geprogrammeerde vinger over de vingerscanner wordt bewogen, wordt de vingerscanner 30 seconden geblokkeerd (het rode ledlampje knippert voor de duur van de blokkeertijd). Als er opnieuw vijf niet-geprogrammeerde vingers over de scanner worden bewogen, neemt de blokkeertijd toe tot achtereenvolgens 1, 2 en 5 minuten en 30 minuten. De blokkering wordt niet opgeheven door een onderbreking van de stroomvoorziening.

6.2 Blokkering opheffen

Als de vingerscanner is geblokkeerd, hebt u de mogelijkheid om de blokkering voortijdig op te heffen. Beweeg hiervoor een geautoriseerde/geprogrammeerde gebruikersvinger eenmaal over de vingerscanner. Zodra het groene ledlampje gaat branden, is de blokkering opgeheven. Beweeg de vinger van de gebruiker opnieuw over de vingerscanner om de deur te openen. Het is niet mogelijk de blokkering op te heffen met behulp van een gastvinger.

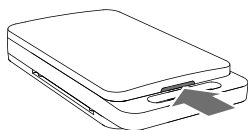
7 Batterij vervangen

De masterzender werkt op een CR2032-knoopcelbatterij. Na het vervangen van de batterij is de masterzender onmiddellijk weer gereed voor gebruik.

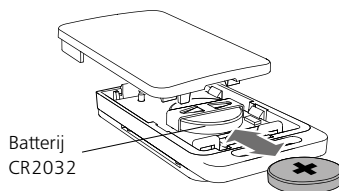
Vervang de batterij als volgt:

1. Plaats een klein voorwerp (bijv. een platte schroevendraaier) in de spleet aan de achterkant van de masterzender en druk de afdekking voorzichtig omhoog.
2. Vervang de batterij en let op de juiste polariteit (de plus-pool moet zichtbaar zijn).
3. Sluit de behuizing.

1.























2.





8 Vingerprogrammering van gebruikers en gasten

Gebruikersnaam	Gebruiker /Gast	Kanaal	Vinger
	Gebruiker <input type="checkbox"/> Gast <input type="checkbox"/>	Kanaal 1 <input type="checkbox"/> Kanaal 2 <input type="checkbox"/>	 
	Gebruiker <input type="checkbox"/> Gast <input type="checkbox"/>	Kanaal 1 <input type="checkbox"/> Kanaal 2 <input type="checkbox"/>	 
	Gebruiker <input type="checkbox"/> Gast <input type="checkbox"/>	Kanaal 1 <input type="checkbox"/> Kanaal 2 <input type="checkbox"/>	 
	Gebruiker <input type="checkbox"/> Gast <input type="checkbox"/>	Kanaal 1 <input type="checkbox"/> Kanaal 2 <input type="checkbox"/>	 
	Gebruiker <input type="checkbox"/> Gast <input type="checkbox"/>	Kanaal 1 <input type="checkbox"/> Kanaal 2 <input type="checkbox"/>	 
	Gebruiker <input type="checkbox"/> Gast <input type="checkbox"/>	Kanaal 1 <input type="checkbox"/> Kanaal 2 <input type="checkbox"/>	 
	Gebruiker <input type="checkbox"/> Gast <input type="checkbox"/>	Kanaal 1 <input type="checkbox"/> Kanaal 2 <input type="checkbox"/>	 
	Gebruiker <input type="checkbox"/> Gast <input type="checkbox"/>	Kanaal 1 <input type="checkbox"/> Kanaal 2 <input type="checkbox"/>	 
	Gebruiker <input type="checkbox"/> Gast <input type="checkbox"/>	Kanaal 1 <input type="checkbox"/> Kanaal 2 <input type="checkbox"/>	 
	Gebruiker <input type="checkbox"/> Gast <input type="checkbox"/>	Kanaal 1 <input type="checkbox"/> Kanaal 2 <input type="checkbox"/>	 

FUHR Benelux B. V.

Galvanistraat 55 NL-6716 AE Ed
Tel.: +31 318 691100
www.fuhr.nl · info@fuhr.nl

FUHR